FRAME SYNTHESIS

XR / 3D INTERACTIVE DEVELOPMENT

バーチャルリアリティを日常に。

株式会社フレームシンセシス

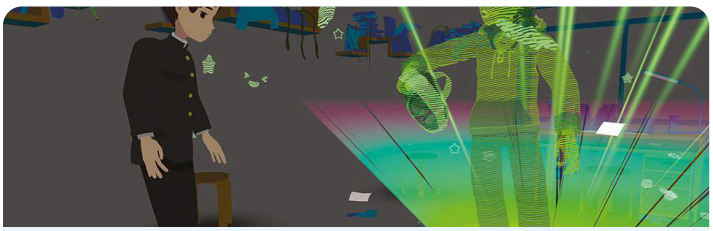
XR・3Dインタラクティブコンテンツと
システムの開発会社です。
Meta Questのゲームから施設向けVR(LBE)
企業向けのVRシステムまで手掛けています。

- XR Kaigi Award 2026受賞
- Unity Awards 2024 Best Devlog部門準優秀賞
- 法人向けMeta Quest認定販売店
- 一般社団法人XRコンソーシアム所属
- 本社・開発拠点は東京・吉祥寺
  VRのデモやお打ち合わせができます



代表のKorin(右)とYuko(左)のアバター　イラスト:湊川あい

主な実績 SELECTED WORKS



株式会社CinemaLeap様　XRアニメーション

『First Virtual Suit』

第82回ヴェネツィア国際映画祭で上映された作品に、Meta Quest用のマルチプレイヤー再生システムを開発・提供しました。2026年高雄映画祭XR Immersive Award受賞作品。



自社制作　Meta Quest 3

『Hero Rampage VR』

ヒーローになって敵の大軍勢を蹴散らす爽快VRアクションです。コントローラーを使わず、素手のハンドトラッキングで遊べます。Godotゲームエンジンで制作しました。

できること SERVICES

01
受託開発
XRアプリ、ゲーム、VRChat等のコンテンツ、企業システム

02
プロジェクトへの参画
エンジニアがチームに加わります。企画段階からの提案や技術顧問も

03
施設・イベントへの導入
既成のVR体験の導入から、新しいコンテンツの制作まで

04
Godotでの開発
Godotエンジンを使った開発、技術支援、XR対応

FRAME SYNTHESIS

株式会社フレームシンセシス　**framesynthesis.co.jp**

東京都武蔵野市吉祥寺本町2-6-5 HOYAビル5F　ご相談はウェブサイトのお問い合わせフォームから

公式サイト

そのほかの実績 MORE WORKS

設立から4年間で35以上のプロジェクトを手掛けています。公開できるものの一部を紹介します。



一般社団法人デジタルステッキ様

マルチプレイヤーVR映像視聴システム

「バーチャルサファリ」体験会で、ステレオ360度動画を
アバターつきで同時に視聴できるシステムを提供しました。



東急百貨店吉祥寺店様

「太陽の広場まつり」のVR体験ブース

屋上の「太陽の広場」でVR・MR体験を6つ出展し、大勢の
体験者で賑わいました（2026年10月）。



東急百貨店吉祥寺店様　MR体験

『くままとなっくの広場案内』

東急百貨店吉祥寺店の
マスコットキャラクターが目の前に現れ、
屋上の今と昔を案内します。



自社制作

「バーチャル吉祥寺」

ブラウザで動く吉祥寺の3Dガイドマップ。
VRヘッドセットからも入れます。



自社制作　Meta Questアプリ

『VR刺身タンポポ』

お刺身にタンポポ（本当は食用菊）を
のせるだけの簡単なお仕事です。
Meta Questストアで販売中。

吉祥寺店マスコットキャラクター　くままとなっく

代表者について



代表取締役 古林 克臣（Korin）
日本バーチャルリアリティ学会 正会員
上級バーチャルリアリティ技術者

VRが大好きです。2013年に初期の市販VRゴーグルを手に入れ、個人でVR作品をつくって展示しているうちに、いつのまにか本業に。施設向けのVR体験やVTuberシステム、Meta Questのゲーム、企業・研究機関のシステムなど、大小50以上のVRプロジェクトに関わってきました。VRやデジタルコンテンツ全般の体験設計を得意とするエンジニア兼クリエイターです。

会社について

社名	株式会社フレームシンセシス
設立	2022年12月1日
スタッフ	約4名
所属	一般社団法人XRコンソーシアム 武蔵野商工会議所
その他	法人向けMeta Quest認定販売店

吉祥寺空間ラボ

吉祥寺のオフィスで、
XRの開発者・クリエイターの交流会を開いています。

開催のお知らせ
（connpass）

FRAME SYNTHESIS

株式会社フレームシンセシス　frameSynthesis.co.jp

東京都武蔵野市吉祥寺本町2-6-5 HOYAビル5F　ご相談はウェブサイトのお問い合わせフォームから

公式サイト